Artisanat

Ce qui suit donne un aperçu des bâtiments qui transforment les matières premières en produits commercialisables et fournissent aux forgerons les matériaux importants.

Tannerie

Le tanneur produit non seulement du cuir, un matériau essentiel pour produire des armes, mais aussi des vêtements qui peuvent être vendus à des marchands pour remplir votre trésor de guerre.

Coûts : 3.250 Or, 6.500 Bois, 12.500 Pierres, 17.500 Eau, 15 Cuivre, 15 Bronze

Nombre maximum de bâtiments : 3

petites : Cuirs, Ceinturons
moyennes : Cuirs, Ceinturons, Capacetes de couro
grande : Cuirs, Ceinturons, Capacetes de couro, Vestes de cuir

Fonderie

Le minerai livré par les mines est utilisé en fonderie pour le traitement du cuivre, du bronze, de l'acier et du cobalt qui servent de base pour la production d'armes puissantes et d'équipements.

Coûts : 3.500 Or, 2.200 Bois, 9.500 Pierres, 15.000 Eau, 10 Aciers

Nombre maximum de bâtiments: 3

petites: Cuivre, Bronze, Aciers
moyennes: Cuivre, Bronze, Aciers, Cobalts
grande: Cuivre, Bronze, Aciers, Cobalts

Sculpture sur bois

C'est là que bols, bijoux et des sculptures en bois sont fabriqués à la vente aux marchands. Ces produits sont également utilisés comme ingrédient de base pour les produits magiques.

Coûts : 3.200 Or, 12.500 Bois, 10.000 Pierres, 3.000 Eau, 5 Aciers, 7 Cuivre, 5 Bronze

Nombre maximum de bâtiments: 3

petites: Bols
moyennes: Bols, Bijoux
grande: Bols, Bijoux, Sculptures

Maçon

Le tailleur de pierre transforme les pierres de la carrière en statues, cruches et plaques de pierre. Celles-ci sont utilisées pour produire des artefacts magiques ainsi que pour le commerce.

Coûts : 3.000 Or, 9.500 Bois, 9.500 Pierres, 15.000 Eau, 15 Aciers

Nombre maximum de bâtiments: 3

petites: Statues
moyennes: Statues, Cruches
grande: Statues, Cruches, Tablettes de pierre