# But du jeu

Vous êtes un scientifique malveillant qui se retrouve coincé dans un monde étrange. Vous avez su obtenir une forteresse par la force, il est maintenant de votre devoir de construire une armée menaçante afin de bâtir un empire terrifiant et ainsi vous hisser à la place de seigneur tout-puissant. Pour atteindre cet objectif, vous devez penser aux choses suivantes :

## **Production**

Au-delà de la production d'armes et d'équipements pour votre armée et votre mecha, vous devrez également produire des produits artisanaux et des fournitures, afin de les vendre sur le marché. Sinon, votre trésor de guerre va rapidement s'épuiser.

### Mecha

Le mecha, ramené par vos soins depuis le futur, est, grâce à sa technologie supérieure, la plus forte unité de votre armée. Vous possédez les connaissances nécessaires pour l'améliorer, et la mettre à jour avec des armes plus puissantes.

#### A rmée

Les unités de votre armée sont la base de vos forces combattantes. Équipez-les avec des armes supplémentaires et l'équipement produit par vos forgerons afin de les rendre encore plus mortelles.

### **Actions**

Laissez votre armée (Mecha et armée) s'engager dans des aventures diverses. Déterrez des trésors précieux qui vous aideront à atteindre vos objectifs plus rapidement. Envoyez-les en raid pour obtenir de l'or et des biens et dans de dangereux donjons pour récupérer des armes puissantes ou encore laisser les se battre contre des adversaires dangereux, afin que leurs sujets et prisonniers rejoignent votre côté.