

Composants de mecha

Ce qui suit donne un aperçu des bâtiments qui permettent l'amélioration de votre Mecha.

Ingénieur

L'ingénieur s'occupe de votre Mecha et du développement des technologies. Il produit de nouvelles armes mortelles, et ajoute de nouvelles fonctionnalités désagréables pour vos ennemis ainsi que des composants rudimentaires à votre Mecha.

Coûts: 8.500 or, 25.000 bois, 25.000, 45.000 pierre d'eau, 50 en acier, 75 de cuivre, 75 de bronze, 25 de cobalt

Nombre maximum de bâtiments : 1

petites: Arme en acier inoxydable, engrenages, batteries, roulement à billes

moyennes: Arme en acier inoxydable, engrenages, piles, roulements à billes, pompes hydrauliques, puces

grande: Arme en acier inoxydable, engrenages, batteries, roulements à billes, pompes hydrauliques, puces, moteurs, intelligence artificielle

Les «armes de base » et leurs «extensions » possibles sont déduites de l'état actuel de vos recherches.