Tutorial

Bienvenue sur Days of Evil !

Comme déjà mentionné dans l'histoire, le joueur dans Days of Evil doit subjuguer ce nouveau monde à ses caprices et se hisser au rang de divinité toute puissante invincible.

Vous atteindrez cet objectif en mobilisant une armée de créatures plus fortes et plus terrifiantes les unes que les autres trouvées sur cette planète et en les utilisant pour balayer vos adversaires. Rationalisez votre production pour développer de nouvelles technologies et ainsi produire des armes plus puissantes voire des artefacts.

Pour devenir un dieu, vous devrez envoyer votre armée à de sombres endroits et abattre des créatures légendaires afin de réclamer les objets magiques présents.

Les prochaines étapes présenteront les principales fonctions de base de Days of Evil.

Forteresse

La forteresse est la plaque tournante de votre futur empire.

Elle contient non seulement des informations essentielles sur votre niveau d'avancement, des annonces et des rapports intéressants de joueurs alliés, mais également une présentation des quêtes inachevées qui sont disponibles.

Vous trouverez également les classements pour visualiser où vous vous situez en termes de force et de puissance, ainsi que votre collection de trophées rares qui vous donnent des points de niveau supplémentaires.

Quêtes

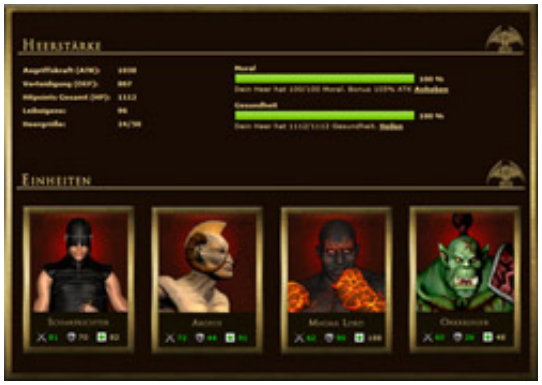
Pour obtenir la faveur des personnes importantes, une étape clé consiste à les aider à résoudre leurs divers problèmes.

Dans de nombreux cas, ce n'est rien de plus qu'un coup de main avec quelques livraisons de biens mineures. Chaque quête que vous réussissez vous fournit de l'or et des points d'expérience afin de gagner de nouveaux niveaux.

Mecha

Cette section concerne le joyau de la couronne de vos forces combattantes - votre Mecha, qui vous accompagne depuis votre monde d'origine pour mener une campagne de terreur sur cette planète.

Equipez votre Mecha avec des armes dévastatrices et de puissantes extensions pour créer une machine de guerre invincible. Les réparations et le ravitaillement de votre Mecha peuvent également être commandés ici.



Armée

L'aperçu vous montre toutes les unités de base ainsi que vos unités épiques que vous avez remportées en remportant des batailles contre leurs anciens maîtres.

Donnez à votre armée assez à manger pour garder le moral et soignez-la quand elle revient d'une bataille.

Les serfs sont les unités de base que vous pouvez former en différent types de groupe.

Actions

En tant que commandant d'une armée assoiffée de sang composée de votre Mecha et de vos troupes, vous pouvez donner des ordres qui permettront de bâtir votre empire et d'asseoir votre pouvoir :

Raid

Envoyez vos hordes brûler et piller les terres environnantes. Elles vont saisir tout ce qu'elles trouvent qui pourrait avoir de la valeur pour votre empire.

Donjons

Le nouveau monde est plein de lieux à l'histoire mouvementée. Ordonnez à votre armée de chercher des trésors et des objets mystérieux d'une valeur inimaginable. Mais attention – des menaces mortelles se tapissent dans les recoins.

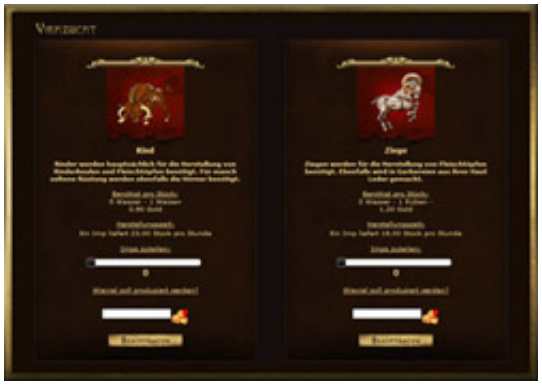
Bosses

Des êtres puissants comme les anciens dieux, les dragons et les démons vivent dans votre royaume. Bannissez-les du royaume et revendiquez leurs sous-fifres pour votre propre armée en tant qu'unités épiques. Mais soyez prévenus : ces batailles mettront votre armée à rude épreuve !

Bataille

Tout comme les Romains de votre monde qui organisaient des batailles de gladiateurs pour leur plaisir, vous pouvez envoyer vos propres unités dans l'arène pour affronter les créatures d'autres sombres seigneurs.

Si vous gagnez, vous monterez dans les classements de bataille et remporterez un prix récompensant votre victoire.



La production

Pour concrétiser vos ambitions de conquête, vous aurez besoin d'une base de production fonctionnelle.

Au-delà des denrées alimentaires et des matières premières échangeables, votre objectif principal doit être le développement de nouvelles technologies pour votre Mecha et la production d'armes mortelles et d'équipement performant pour votre armée.

Pour demander à un bâtiment de produire un type donné de bien, il suffit de cliquer sur le bâtiment concerné et d’entrer le volume de la marchandise désirée. N'oubliez pas d'assigner des Diablotins, car ils fournissent le bâtiment avec les matières premières.

Au-delà de l'aperçu de vos bâtiments existants, vous avez également la possibilité de construire de nouveaux bâtiments ou de développer ceux qui existent déjà.

Entrepôt

L'entrepôt donne un aperçu des matières premières, des marchandises, des armes et de l'équipement que vous avez en votre possession.

Il existe une variété de symboles ci-dessous des différents types de biens. En cliquant sur le sac d'or vous pouvez mettre les produits en vente sur le marché. Le symbole de l'enveloppe envoie vos marchandises à d'autres joueurs dans le cadre d'un contrat; la loupe permet de voir combien d'or vous pouvez potentiellement gagner pour un produit donné en vérifiant les prix sur le marché.

Le commerce

Comme son nom l'indique, ce menu permet d'acheter ou de vendre des marchandises. Les options suivantes sont disponibles :

Le marché

Les joueurs peuvent mettre des produits sur le marché pour les vendre à d'autres joueurs. Vous aussi, vous pouvez vendre des produits dont vous n'avez pas besoin dès que vous êtes niveau 2. Afin d'offrir un produit en vente sur le marché, cliquez sur le sac d'or à côté de ce produit dans votre entrepôt, puis spécifiez un volume et prix de vente.

Le colporteur

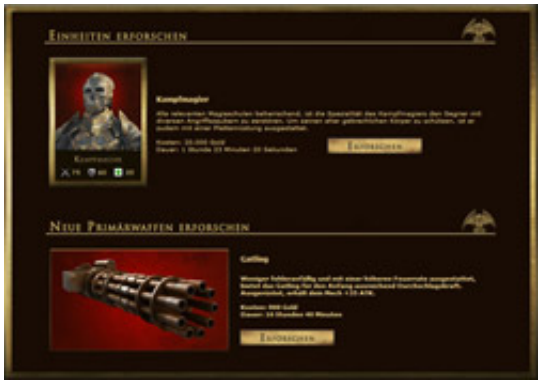
Vous pouvez mettre en service le colporteur pour proposer vos produits à la vente dans d'autres villes. Ne pas oublier qu'il faut du temps pour que le commerçant se rende à la ville voisine.

Les contrats

Pour vendre vos produits à un joueur en particulier, envoyez-lui un contrat. S'il accepte le contrat, et en conséquent votre marchandise, vous recevrez l’or correspondant.

Diablotins Marchands

Les Diablotins gèrent la main-d'œuvre ouvrière dans Days of Evil. Plus vous en possédez, plus vite vous pourrez produire.



La recherche

Les recherches se consacrent à l'amélioration de votre armée pour la rendre encore plus meurtrière. Il ya deux différentes catégories de recherche:

Le Mecha

Vous pouvez rechercher des nouveaux types de Mecha, des armes primaires et des extensions pour votre Mecha ici.

L'armée

Dans la catégorie "Armée" vous pouvez choisir entre la recherche des différents types d'unités ainsi que l’augmentation de la puissance d'attaque et de la capacité défensive de toute votre armée en les formant aux nouvelles tactiques de combat.